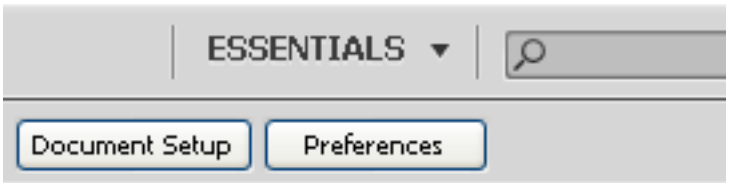
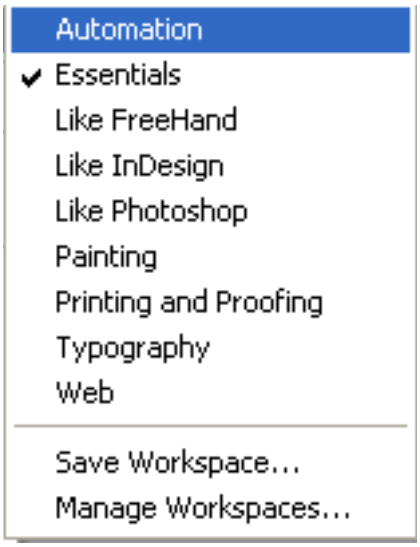
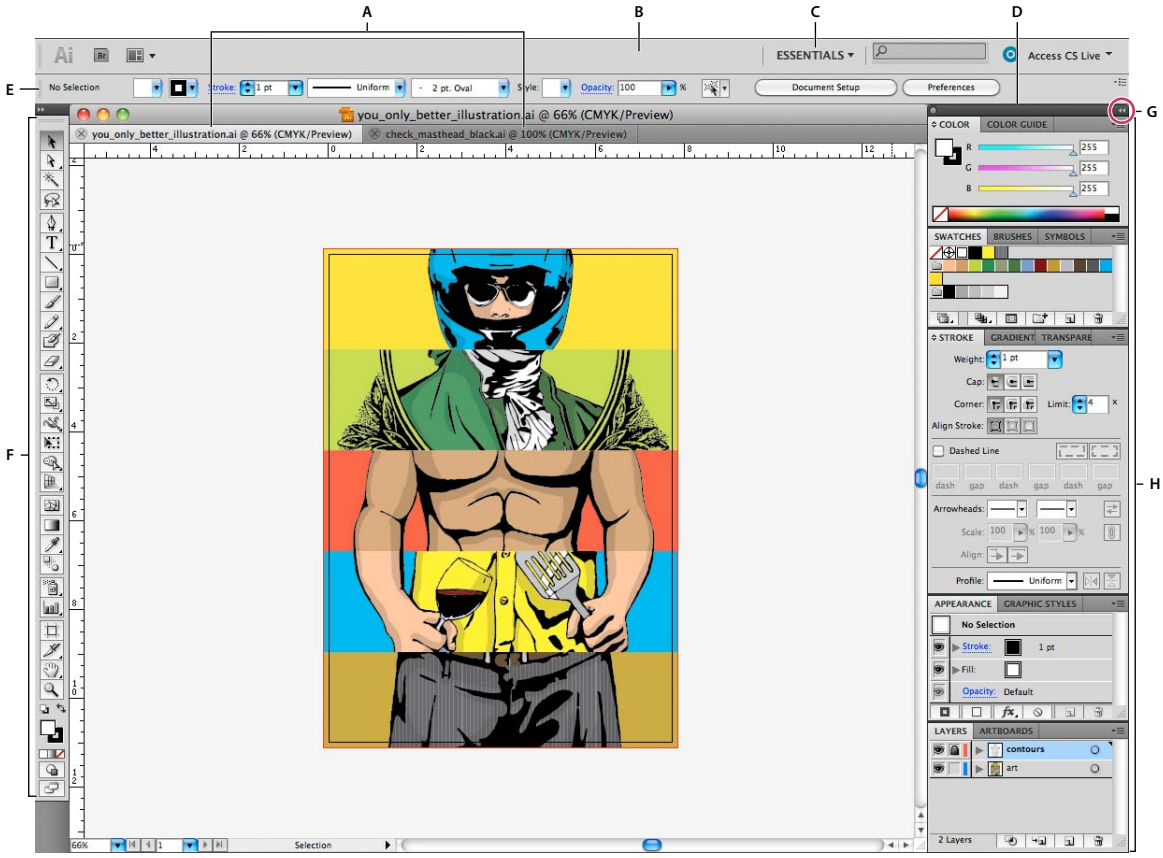
Darbinė aplinka

Jūs galite susikurti norimo formato dokumentą, kelis dokumentus ar darbo laukus (Artboard), kuriuose matysite tam tikra tvarka išdėstytus elementus: įrankius, tvarkymo skydelį, paletes, dėklus. Šią tvarką galima keisti ir maksimaliai pritaikyti savo poreikiams ar net susikurti savąją aplinką. Toji tvarka, kitaip aplinka, dažniausiai priklauso nuo darbo pobūdžio: jeigu daugiau dirbame su tekstu, tai greitai pasiekiamos turėtų būti paletės Character, Paragraph ir pan., o jei spalvinate – tai bus reikalingi spalvų pavyzdžiai, galbūt gradiento paletė ir pan. Jeigu esate įpratę dirbti su kitomis Adobe programomis, tai galbūt norėtumėte, kad aplinka būtų kaip Photoshop ar InDesign.
Šiam tikslui gali praversti meniu Window>Workspace arba tvarkymo skydelyje easntis galimų standartinių aplinkų sąrašas, iš kurio pasirinkus bet kurią aplinką, keisis elementų išqidėstymas.

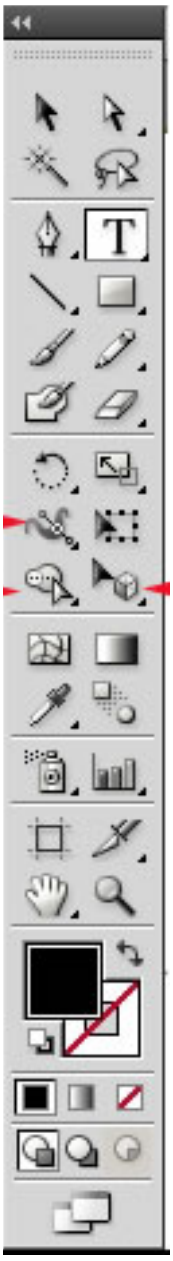






Standartinė Illustrator aplinka
A. *Atvertų dokumentų langai* ***B.*** *Programos langas* ***C.*** *Aplinkų sąrašas* ***D.*** *Paletės* ***E.*** *Vldymo panelė* ***F.*** *Įrankiai* ***G.*** *Minimizuoti iki ikonos* ***H.*** *Keturių panelių grupė.*

Įrankiai



A Selection tools

- **Selection (V)**
- **Direct Selection (A)**
  - Group Selection
- **Magic Wand (Y)**
- **Lasso (Q)**
- **Artboard (Shift +O)**

B Drawing tools

- **Pen (P)**
  - Add Anchor Point (+)
  - Delete Anchor (-) Point
  - Convert Anchor Point (Shift+C)
- **Line Segment (\)**
  - Arc
  - Spiral
  - Rectangular Grid
  - Polar Grid
- **Rectangle (M)**
  - Rounded Rectangle
  - Ellipse (L)
  - Polygon
  - Star
  - Flare
- **Pencil (N)**
  - Smooth
  - Path Eraser
- **Perspective Grid (Shift+P)**
  - Perspective Selection (Shift+V)

C Type tools

- **Type (T)**
  - Area Type
  - Type On a Path
  - Vertical Type
  - Vertical Area Type
  - Vertical Type On a Path

D Painting tools

- **Paintbrush (B)**
- **Blob Brush (Shift+B)**
- **Mesh (U)**
- **Gradient (G)**
- **Eyedropper (I)**
  - Measure
- **Live Paint Bucket (K)**
- **Live Paint Selection (Shift+L)**

E Reshaping tools

- **Rotate (R)**
  - Reflect (O)
- **Scale (S)**
  - Shear
  - Reshape
- **Width (Shift+W)**
  - Warp (Shift-R)
  - Twirl
  - Pucker
  - Bloat
  - Scallop
  - Crystallize
  - Wrinkle
- **Free Transform (E)**
- **Shape Builder (Shift+M)**
- **Blend (W)**

F Symbol tools

- **Symbol Sprayer (Shift+S)**
  - Symbol Shifter
  - Symbol Scruncher
  - Symbol Sizer
  - Symbol Spinner
  - Symbol Stainer
  - Symbol Screener
  - Symbol Styler

G Graph tools

- **Column Graph (J)**
  - Stacked Column Graph
  - Bar Graph
  - Stacked Bar Graph
  - Line Graph
  - Area Graph
  - Scatter Graph
  - Pie Graph
  - Radar Graph

H Slicing and cutting tools

- Slice (Shift+K)
  - Slice Select
- **Eraser (Shift+E)**
  - Scissors (C)
  - Knife

I Moving and zooming tools

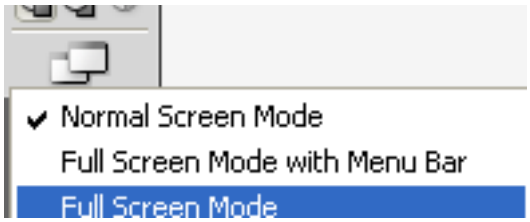
- **Hand (H)**
  - Print Tiling
- **Zoom (Z)**

Atvertame dokumente gali būti taip, kad nematysite įrankių arba jie gali pasislėpti darbo eigoje. Galimos kelios priežastys:

• nepažymėtas Window>Tools meniu punktas;

• galima pabandyti paspausti Tab klavišą, nes juo galima paslėpti įrankius ir paletes. Dar kartą paspaudus – vėl atsiranda;

• įrankių apačioje gali būti parinktas Full Screen Mode peržiūros režimas, todėl matysime tik savo darbą. Norint sugrįžti atgal – paspausti Esc.



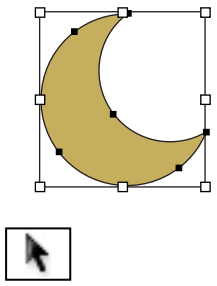
Įrankiai gali būti aktyvuojami spragtelint reikiamą įrankį Tools įrankių paletėje arba kai kuriuos įrankius galima aktyvuoti ir klavišais. Pavyzdžiui stačiakampio įrankis aktyvuojamas klavišu M, elipsės – L ir t.t.

Įrankis pažymėtas trikampėliu reiškia, kad jis priklauso įrankių grupei. Ji išskleidžiama, tempiant žemyn žymeklį. Spragtelėję pele ant įrankių grupei priklausančio įrankio, kai nuspaustas Alt klavišas, pažymėsime kitą šios grupės įrankį.

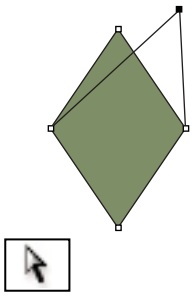
Įrankiai pagal atliekamas funkcijas skirstomi į 9 kategorijas:

A. Žymėjimo
B. Braižymo/piešimo
C. Teksto
D. Piešimo/spalvinimo
E. Deformavimo/transformavimo
F. Simbolių
G. Statistinės grafikos
H. Kirpimo/pjovimo
I. Mastelio ir pozicionavimo

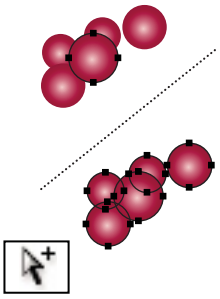
Žymėjimo įrankiai



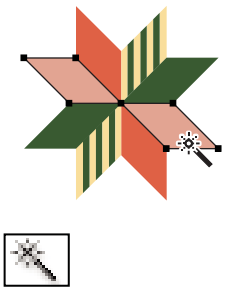
Žymėjimo įrankiu (V) žymime visą objektą.



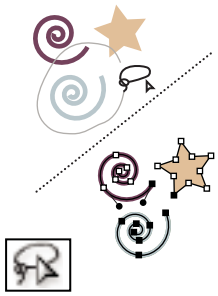
Tiesioginio žymėjimo įrankiu (A) žymime objekto atskirus mazgus ar segmentus.



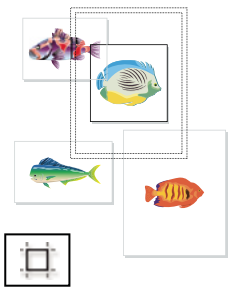
The Grupės žmėjimo įrankiu žymime objektus ar grupes objektų grupėje.



Burtininko lazdele (Y) pažymime objektus su panašiais atributais.

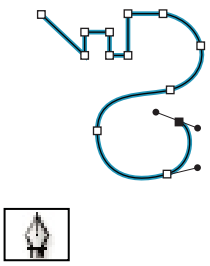


Laso įrankiu (Q) pažymime objektus, mazgus.

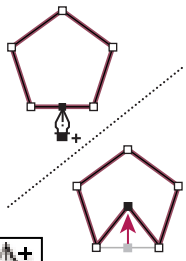


Artboard įrankiu žymime dokumento ar piešinio ribas prieš spaussdinant ar eksportuojant.

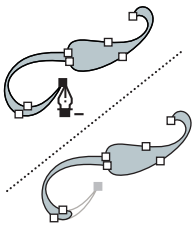
Braižymo/piešimo įrankiai



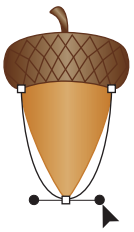
Plunksnos (Pen Tool) įrankiu (P) kuriami tiesių linijų bei kreivių objektai



Plunksnos įrankiu su + (P) pridedami papildomi mazgai ant kontūro



Plunksnos įrankiu su – (P) panaikinami mazgai



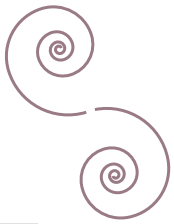
Convert Anchor Point (Shift+C) įrankiu kampo mazgai paverčiami į glotnius ir atvirkščiai



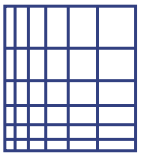
Linijos (Line Segment Tool) įrankiu (P) piešiami tiesių linijų objektai



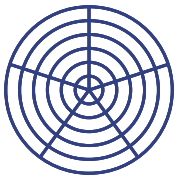
Lanko (Arc tool) įrankiu (P) piešiami lankai (lenktos linijos)



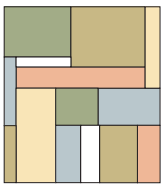
Spiralės (Spiral Tool) įrankiu piešiamos spiralės prieš arba pagal laikrodžio rodyklę



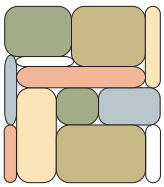
Stačiakampio tinklelio (Rectangular Grid Tool) įrankiu piešiamas stačiakampio tinklelis



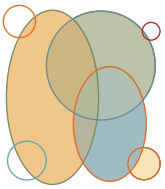
Poliarinio tinklelio (Polar Grid Tool) įrankiu piešiami elipsės formos tinkleliai



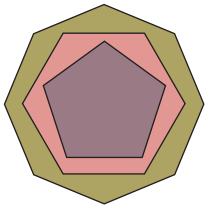
Stačiakampio įrankiu (Rectangle Tool) įrankiu (M) piešiami stačiakampiai ir kvadratai



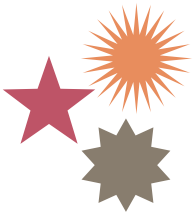
Stačiakampio užapvalintais kampais įrankiu (Rounded Rectangle Tool) įrankiu piešiami stačiakampiai ir kvadratai užapvalintais kampais



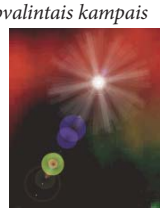
Elipsės įrankiu (Ellipse Tool) įrankiu (L) piešiamos elipsės ir apskritimai



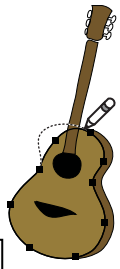
Daugiakampio (Polygon tool) įrankiu piešiami taisyklingi daugiakampiai



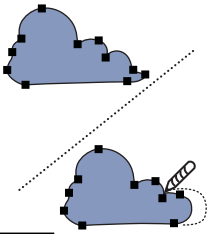
Žvaigždės (Star tool) įrankiu piešiamos žvaigždės



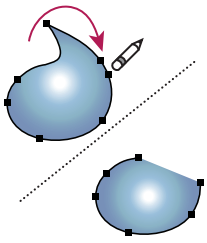
Blyksnio (Flare tool) įrankiu kuriami atspindžio efektai



Pieštuko (Pencil tool) įrankiu (N) piešiamos laisvos linijos



Glotninimo (Smooth tool) įrankiu glotninamos Bezje kreivės



Kontūro trynimo (Path Eraser tool) trinami (pašalinami) mazgai, segmentai



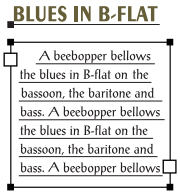
Perspektyvos tinklelio (Perspective Grid tool) įrankiu galima susikurti tinklelį piešti objektus perspektyvoje



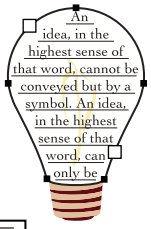
Perspektyvos žymėjimo (Perspective Selection tool) įrankiu galima objektus, tekstą, simbolius patalpinti perspektyvoje, pernešti perspektyvos kryptimi

.

Teksto įrankiai



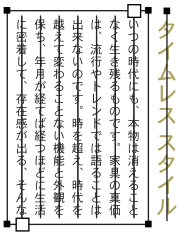
Teksto (Type tool) įrankiu galima įvesti tekstą, jį redaguoti



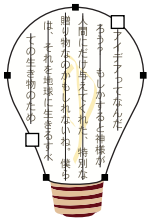
Teksto rašymo viduje (Area Type tool) įrankiu galima įvesti tekstą, jį redaguoti uždaro objekto viduje



Teksto rašymo ant kontūro (Type on a Path tool) įrankiu galima rašyti tekstą, jį redaguoti ant objekto kontūro linijos



Vertikalaus teksto rašymo (Vertical Type tool) įrankiu galima įvesti tekstą vertikaliai ir jį redaguoti

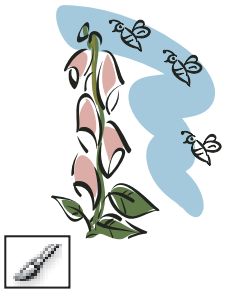


Vertikalaus teksto rašymo viduje (Vertical Area Type tool) įrankiu galima įvesti tekstą, jį redaguoti uždaro objekto viduje vertikaliai



Vertikalaus teksto rašymo ant kontūro (Vertical Type On A Path tool) įrankiu galima rašyti tekstą, jį redaguoti ant objekto kontūro linijos vertikaliai

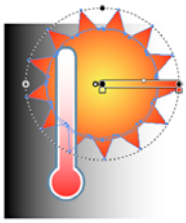
Piešimo/spalvinimo įrankiai



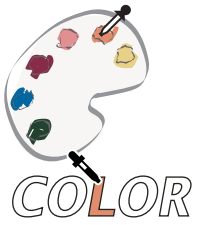
Teptuko (Paintbrush tool) įrankiu (B) galima laisvai piešti kreivių objektus ir pritaikyti pasirinkto tipo kontūrą



Tinklelio (Mesh tool) įrankiu (U) galima kurti objektui tinklelį ir jį naudojant redaguoti



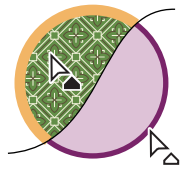
Gradiento (Gradient tool) įrankiu (G) galima žymėti gradiento taikymo pradžios bei pabaigos taškus bei nurodyti kryptį



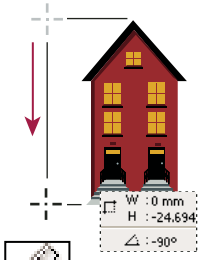
Pipetės (Eyedropper tool) įrankiu (I) galima kopijuoti pasirinktus atributus (šriftas, spalva, efektai) iš kito objekto



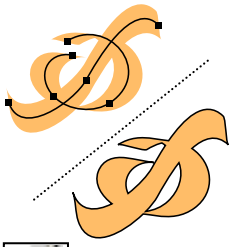
Tiesioginio spalvinimo (Live Paint Bucket tool) įrankiu (K) galima spalvinti tiesioginio spalvinimo grupės (Live Paint Group) objektus



Tiesioginio spalvinimo žymėjimo (Live Paint Selection tool) įrankiu (Shift-L) galima žymėti tiesioginio spalvinimo grupės (Live Paint Grroup) elementus

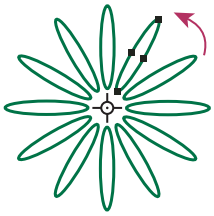


Matavimo (Measure tool) įrankiu galima matuoti atstumą tarp dviejų taškų

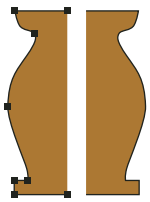


Lašelio teptuko (Blob brush tool) įrankiu galima piešti kreives, persikertančios linijos iškart susijungia į vieną objektą

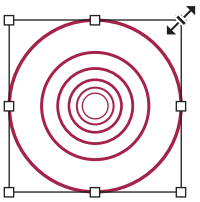
Deformavimo/transformavimo įrankiai



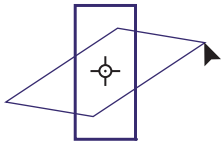
Sukimo įrankiu (Rotate tool) įrankiu (R) galima sukti objektą jo centro arba pasirinkto taško atžvilgiu



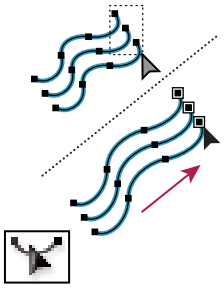
Atspindžio (Reflect tool) įrankiu (O) galima apversti objektą pasirinktos ašies atžvilgiu



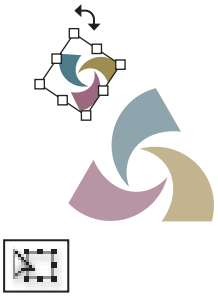
Didinimo/mažinimo (Scale tool) įrankiu (S) galima objektą didinti ar mažinti



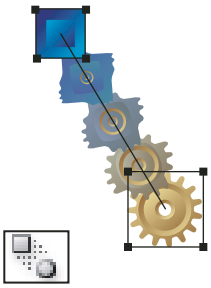
Gniuždymo (Shear tool) įrankiu galima objektą iškreipti, deformuoti



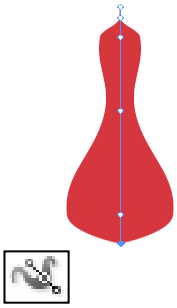
Formos keitimo įrankiu (Reshape tool) galima koreguoti objekto formą redaguojant pasirinktus mazgus



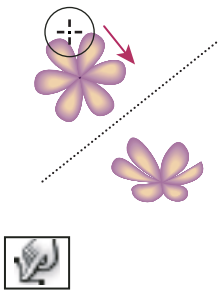
Laisvos transformacijos įrankiu (E)(Free Transform tool) galima didinti, mažinti, sukti ar gniuždyti pasirinktą objektą



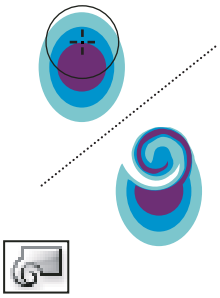
Suliejimo(Blend tool) įrankiu (W) galima sukurti tarpinius objektus tarp pasirinktų objektų



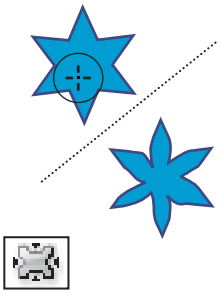
Pločio (Wdth tool) įrankiu (Shift+W) galima keisti objekto plotį norimoje vietoje



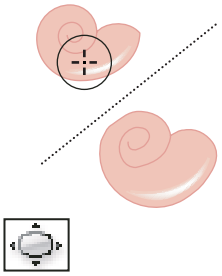
Iškreipimo (Warp tool) įrankiu (Shift+R) galima iškreipti, deformuoti objektą žymeklio tempimo kryptimi



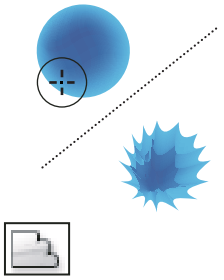
Susukimo (Twirl tool) įrankiu galima iškreipti, deformuoti objektą jį susukant



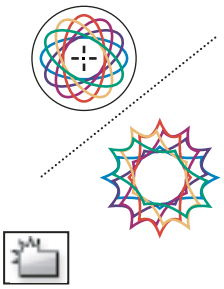
Klostės (Pucker tool) įrankiu galima suraukšlėti objektą žymeklio judėjimo kryptimi



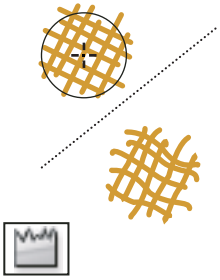
Išpūtimo (Bloat tool) įrankiu galima išpūsti objektą žymeklio judėjimo kryptimi



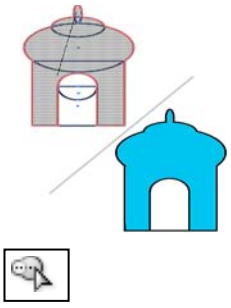
Šukučių (Scallop tool) įrankiu (Shift+R) galima deformuoti objekto kontūrą, jį „pašiaušiant“



Kristalizavimo (Crystallize tool) įrankiu galima deformuoti objekto kontūrą, pridedant „spyglių“

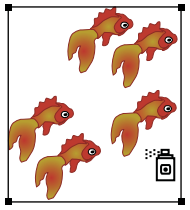


Raukšlėjimo (Wrinkle tool) įrankiu galima pridėti raukšlių pasirinktam objektui

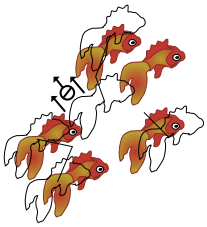


Formų kūrėjo (Shape Builder tool) įrankiu sujungiami (iškerpami) objektai

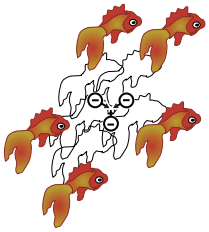
Simbolių įrankiai



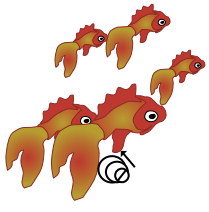
Simbolių purkštuvo (Symbol Sprayer tool) įrankiu (Shift+S) galima purkšti simbolius



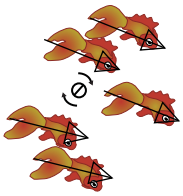
Simbolių slinkties (Symbol Shifter tool) įrankiu galima koreguoti simbolių vietą



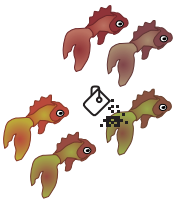
Simbolių suglaudinimo (Symbol Scruncher tool) įrankiu galima simbolius suartinti (arba nutolinti)



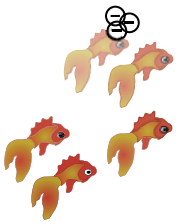
Simbolių didintuvo (Symbol Sizer tool) įrankiu galima simbolius didinti (arba mažinti)



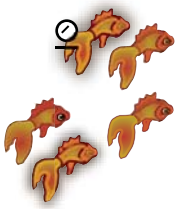
Simbolių centrifūgos (Symbol Spinner tool) įrankiu galima sukioti simbolius



Simbolių marginimo (Symbol Stainer tool) įrankiu galima keisti simbolių spalvą

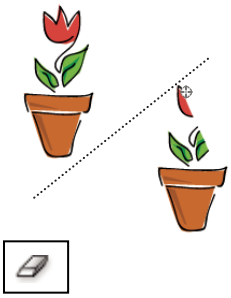


Simbolių uždangos (Symbol Screener tool) įrankiu galima keisti simbolių matomumą/permatomumą

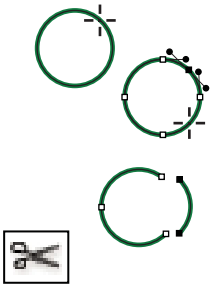


Simbolių stiliaus (Symbol Styler tool) įrankiu galima pritaikyti pasirinktą grafinį stilių

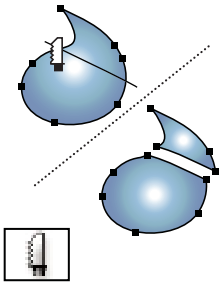
Kirpimo, pjovimo įrankiai



Trintuko (Eraser tool) įrankiu (Shift+E) galima trinti detales



Žirklių (Scissors tool) įrankiu galima nukirpti kontūrą



Peilio (Knife tool) įrankiu galima pjauti objektą, kontūrą