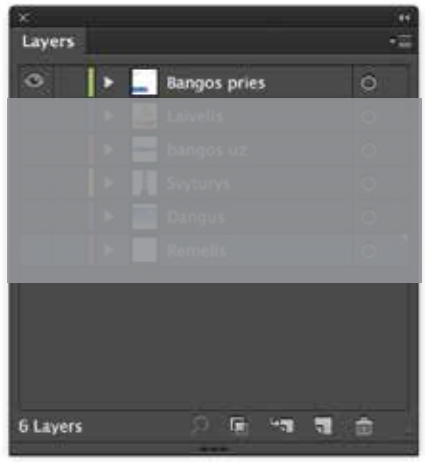
Praktinė užduotis

Nupieškite štai tokį paveikslėlį naudodami sluoksnius.



1 sluoksnis. Bangos prieš laivelį.



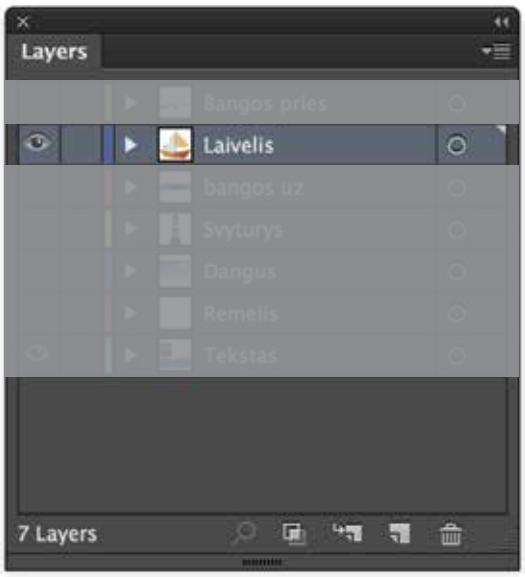


Piešiant objektus, kurie dengia vienas kitą, galima nekreipti dėmesio į tas detales, kurios bus uždengtos kitų objektų.

Taip pat galima naują objektą iškart piešti už jau nupieštų. Tam tikslui reikia pažymėti **Draw Behind** režimą:



2 sluoksnis. Laivelis





Piešiant stiebą burėms galima naudoti **Width** įrankį ir tiesią liniją nusmailinti. Galima taip pat naudoti standartinį jau sukurtą pločio profilį (svarbi kryptis).



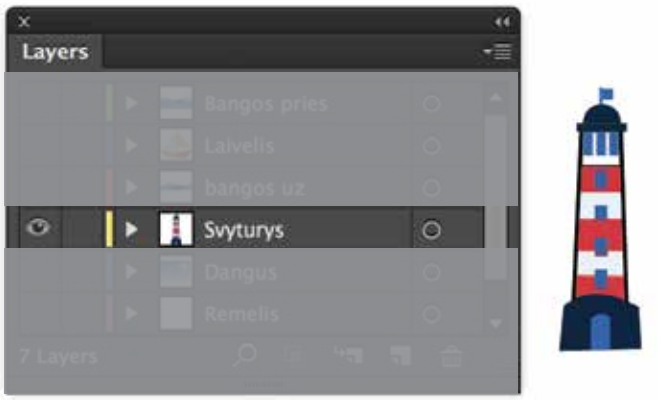
Piešiant dryžuotas juostas galima nupiešti krieves, pakeisti jų storį ir po to jas paversti uždarais objektais **Object>Path>Outline Stroke**

3 sluoksnis. Bangos už laivelio

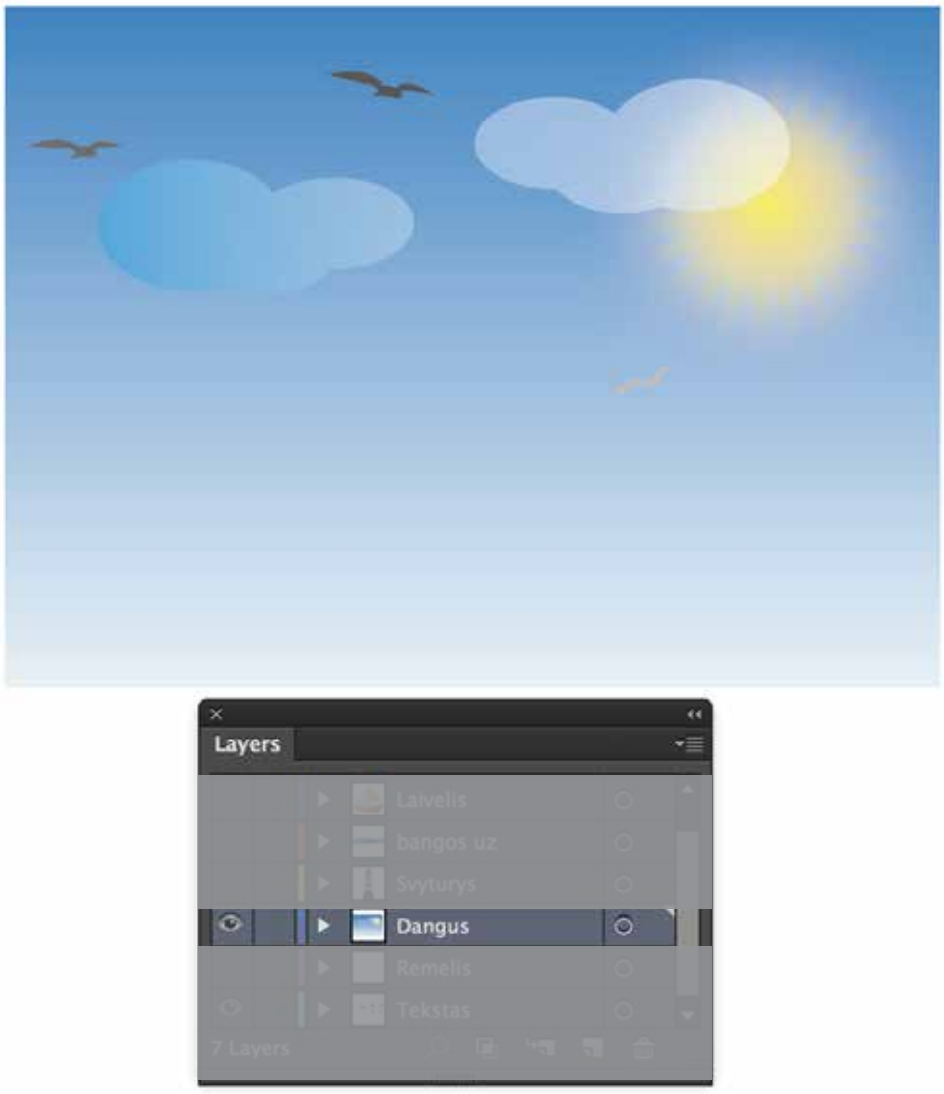


Bangas išskirti į atskirus sluoksnius tikslinga – taip lengviau patalpinti laivelį tarp bangų.

4 sluoksnis. Švyturys



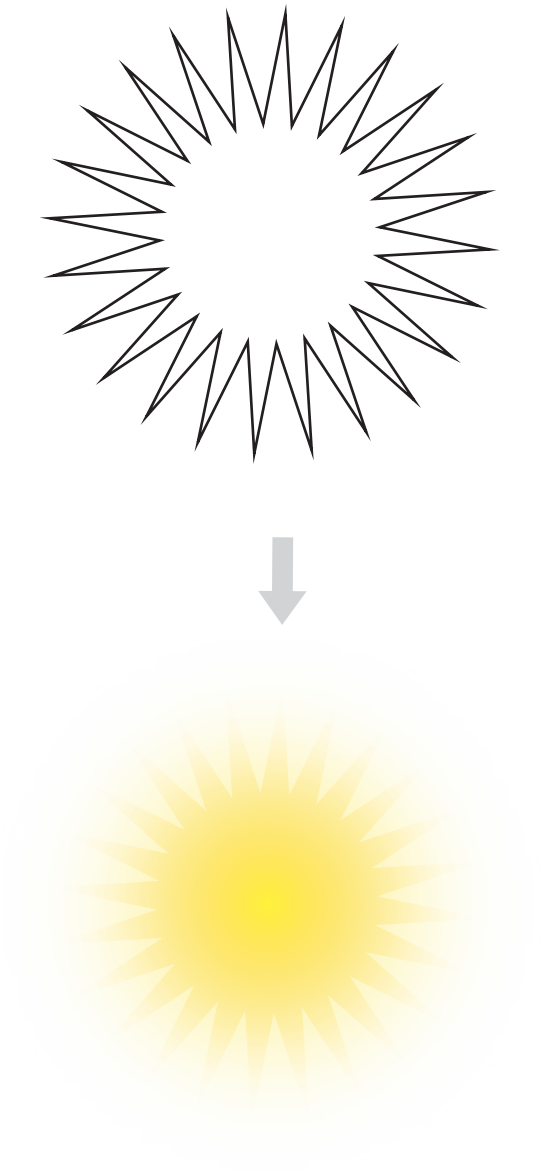
5 sluoksnis. Dangus



Visiems objektams pritaikytas (išskyrus paukščius) gradientinis užpildas: fonui ir debesėliams (jie vienuodi, tik apversti, o gradientas – ištisinis) pritaikytas linijinis gradientas, o saulei – radialinis. Ji sukurta panaudojant žvaigždės Star Tool įrankį. Taip pat pritaikytas Outer Glow efektas:



Radialinis gradientas: geltona spalva (permatomumas Opacity 100%) –> geltona spalva (Opacity 0%).



Toliau galima nupiešti rėmelį. Sluoksnio kurti nebūtina. Kad jis matytųsi geriausia tai daryti viršutiniame sluoksnyje.

Viskas!