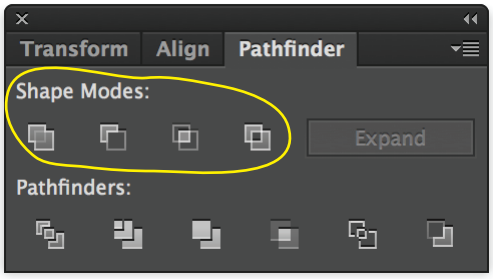
Pathfinder (Shape Mode) taikymas

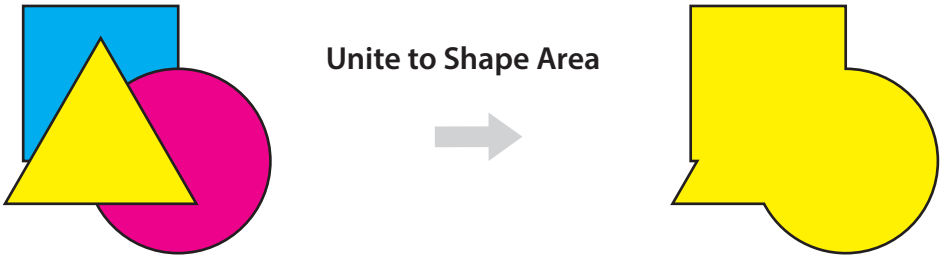
Kai tenka dirbti su objektais, kurie dengia vienas kitą, galima taikyti objektų formavimo (**Shape Mode**) komandas **Pathfinder** paletėje.



Persidengiančių objektų gali būti daugiau kaip du. Juos reikia pažymėti ir tuomet pasirinkti vieną iš **Shape Modes** mygtukų:

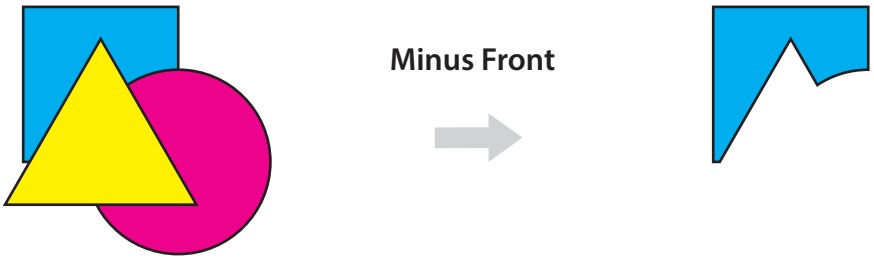


Unite to Shape Area – sujungiami pažymėti objektai į vieną, spalva bus viršutinio objekto.





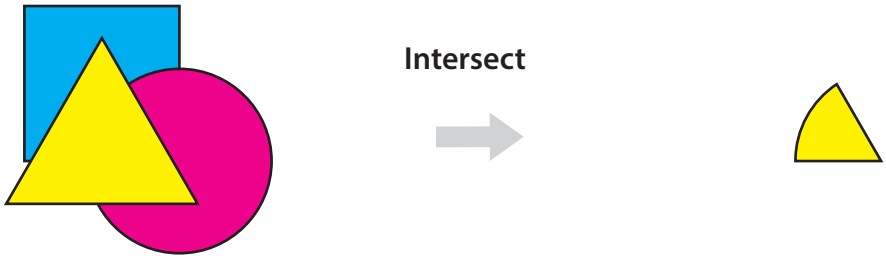
Minus Front – iš apatinio objekto iškerpama ta dalis, kurią uždengia viršutiniai objektai. Spalva apatinio objekto.



V. Valčiukas, 2017

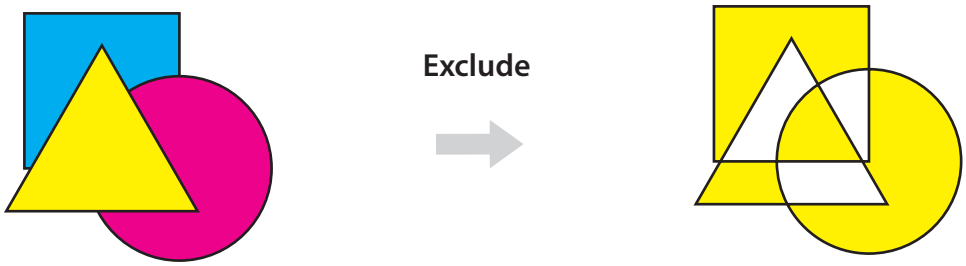


Intersect Shape Area – lieka tik visiems objektams bendra persidengimo sritis. Spalva – viršutinio objekto.



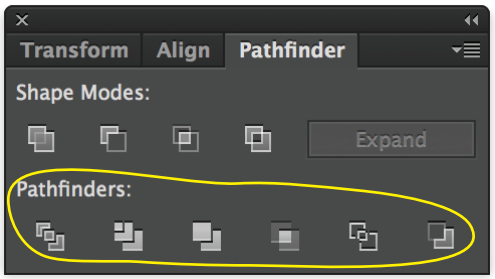


Exclude Overlapping Shape Areas – iš bendro objekto iškerpamos lyginį skaičių persidengiantys plotai (lieka kiaurymės).

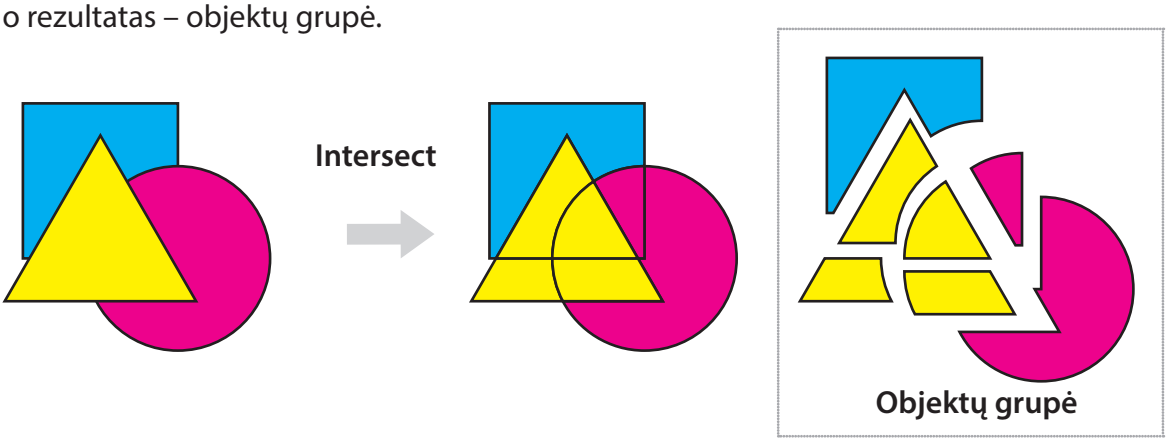


Pathfinder taikymas

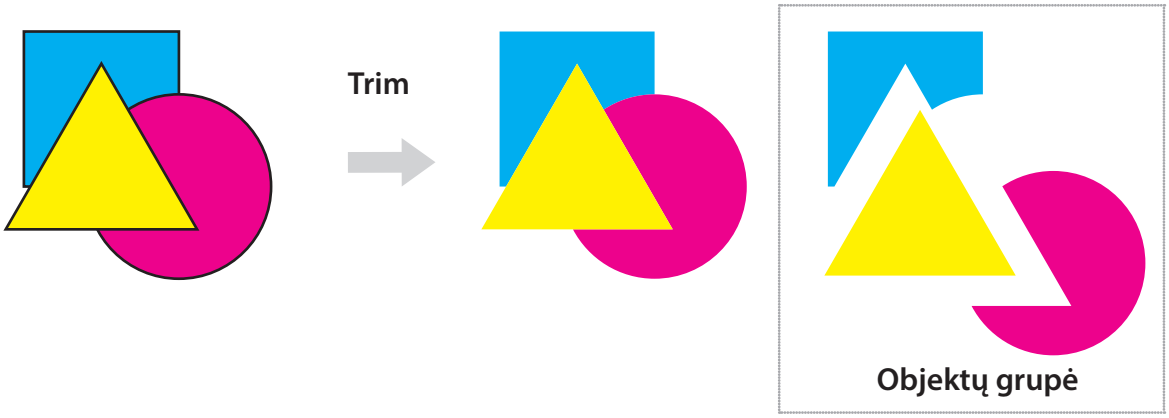
Kitos **Pathfinder** komandos, kurių rezultatas – objektų grupė, kurioje nepersidengiantys objektai.



Divide – visi perisdengiantys objektai sukarpomi (eliminuojami uždengti plotai), o rezultatas – objektų grupė.

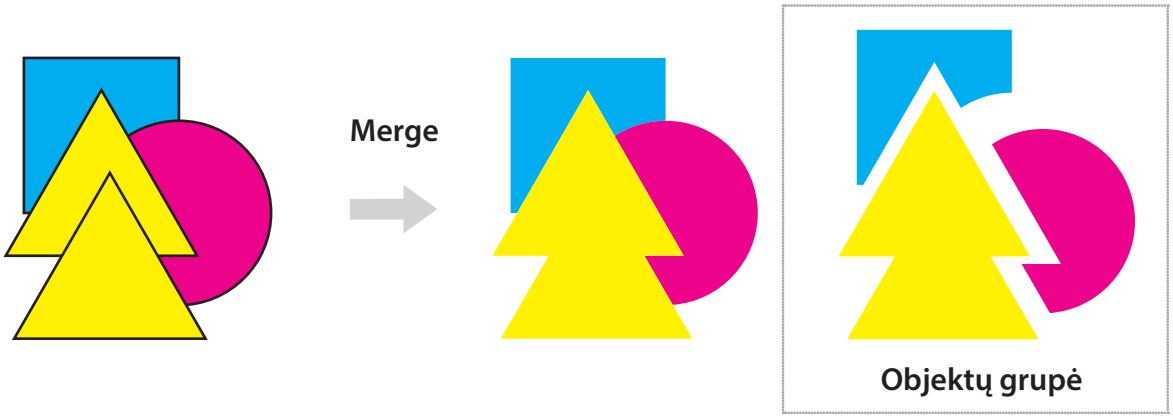


Trim – eliminuojami visi uždengti plotai, panaikinamas kontūras.

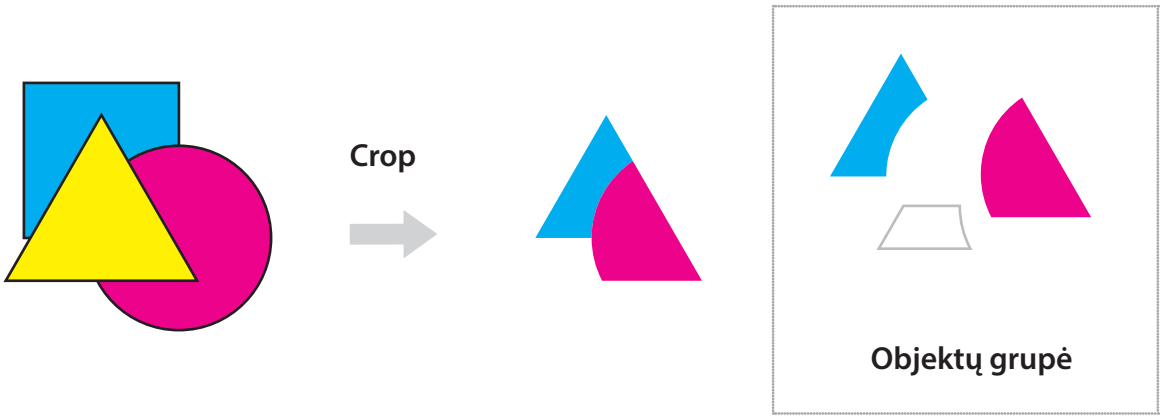


V. Valčiukas, 2017

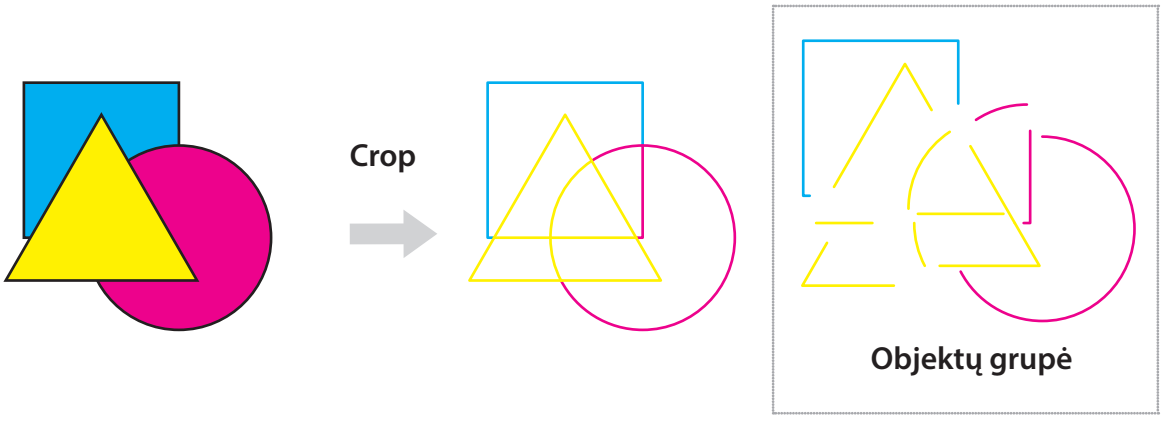
Merge – eliminuojami visi uždengti plotai, panaikinamas kontūras, persidengiantys arba besiliečiantys objektai sujungiami.



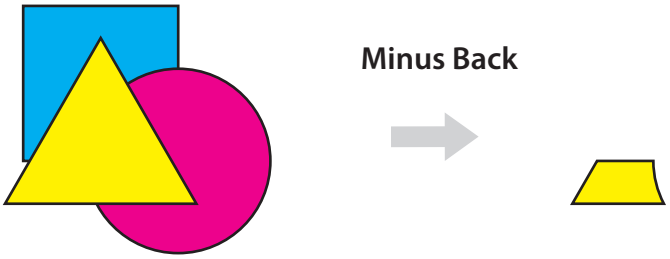
Crop – iškerpama iš apačioje esančių objektų tas plotas, kuris patenka į viršuje esančio objekto plotą. Lieka viršutinio objekto dalis, kuri nepersidengia su kitais objektais (be kontūro, užpildo).



Outline – panašu kaip **Divide**, tik sukarpomi ne užpildai, bet kontūrai.

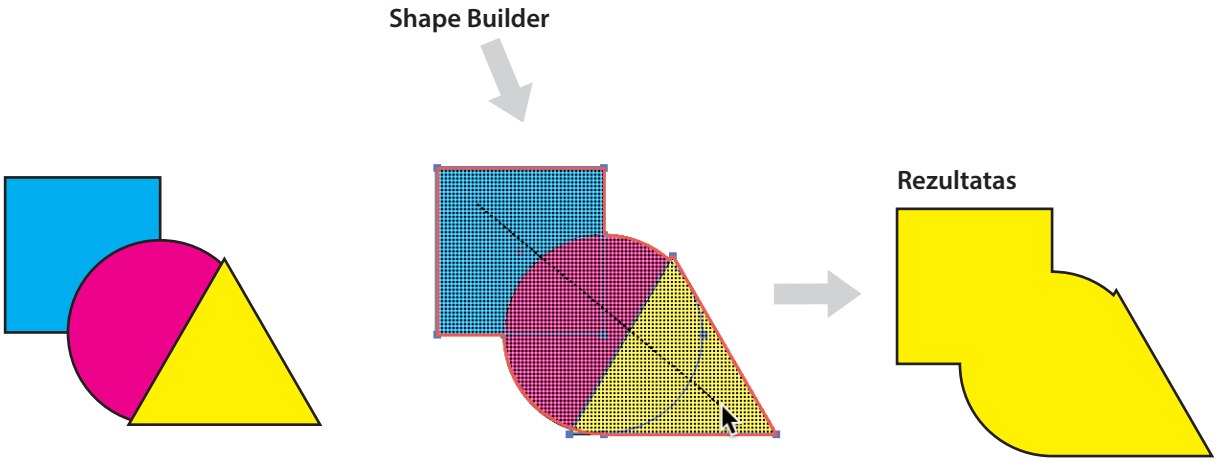


Minus Back – veikia priešingai lyginant su **Minus Front**. Iš viršutinio objekto iškerpami plotai, kurie persidengia su apačioje esančiais plotais.

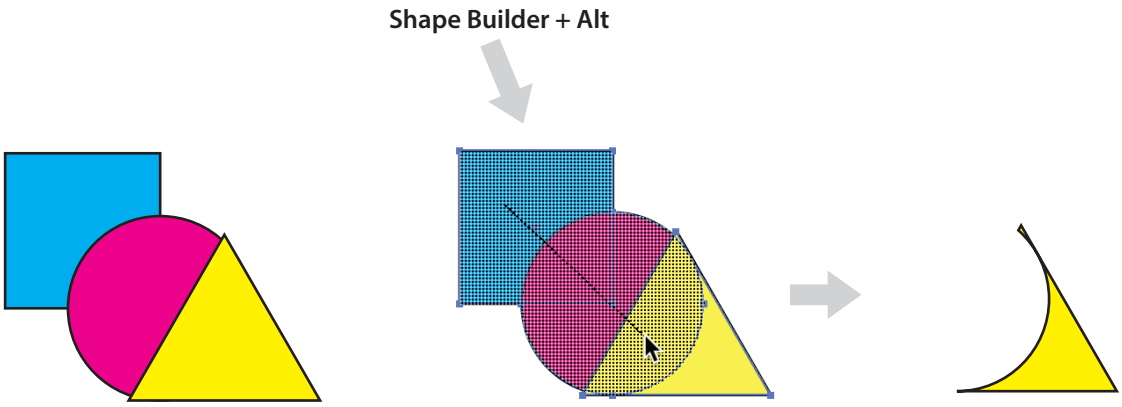


Kai kuriuos veiksmus galima atlikti naudojant **Shape Builder** (Shift+M) įrankį.





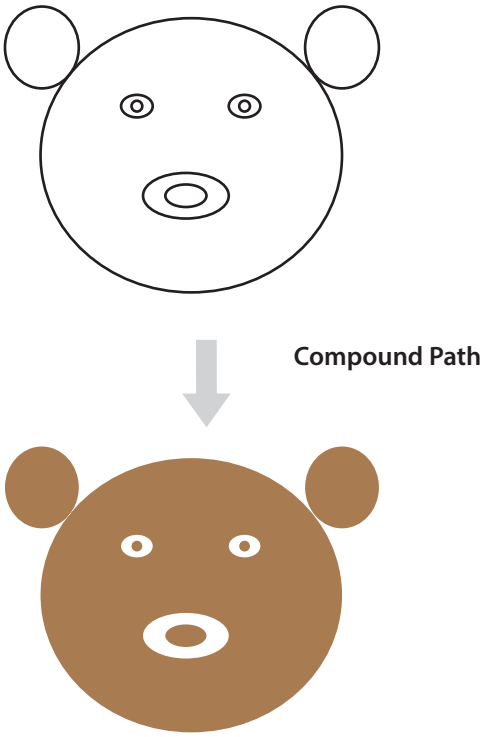
Jeigu naudojant **Shape Builder** įrankį nuspausite **Alt** klavišą – atsiras prie žymeklio ‚–' ir pažymėtas plotas bus ištrinamas.



Sudėtinis objektas (Compound Path)

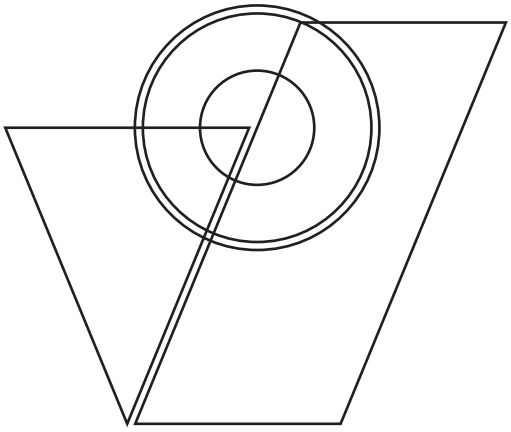
Kartais tikslinga kurti sudėtinius objektus – keli objektai (nebūtinai persidengiantys) apjungiami į vieną, o nuspalvinus bus tik viena spalva, o persidengiatys plotai gali būti eliminuoti (liks kiaurymės).

Sudėtinis objektas sukuriamas pažymėjus objektus ir pasirinkus meniu komandą **Object>Compound Path>Make** (Cmd+8).



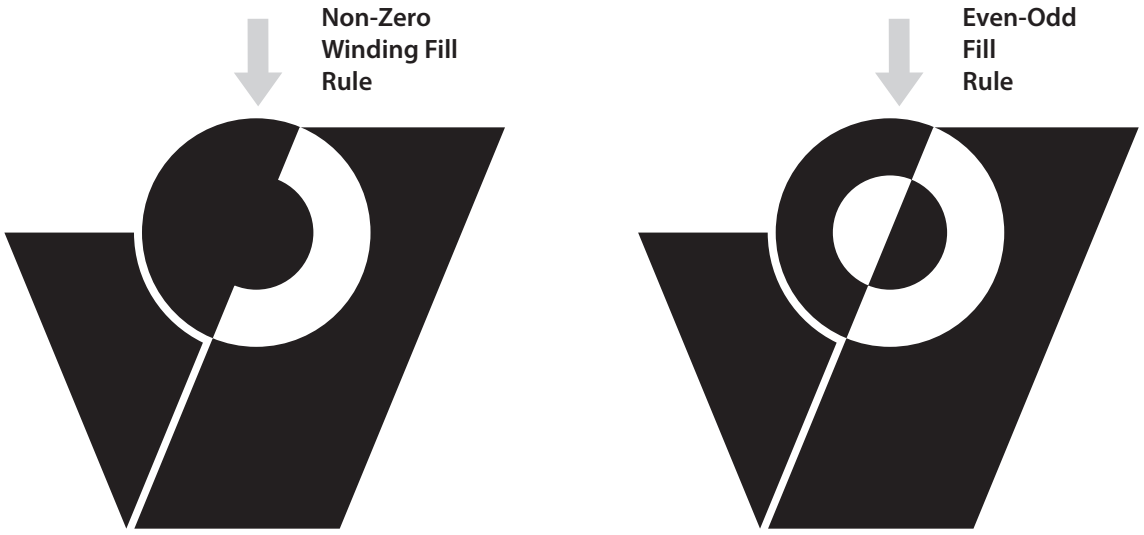
Sudėtinis objektas sukuriamas pažymėjus objektus ir pasirinkus meniu komandą **Object>Compound Path>Make** (Cmd+8).

Compound Path ir Pathfinder taikymo pavyzdys. Nusipiešiame lygiagretainį, trikampį, kurio kraštinė būtų lygiagreti lygiagretainio kraštinei ir tris apskritimus, kurių centrai būtų ant lygiagretainio kraštinės. Mažiausias apskritimas turi būti lygus 50 % didesnio apskritimo dydžio, o didžiausias – truputį didesnis, kad tarpelis būtų maždaug toks, kaip tarp trikampio ir lygiagretainio.

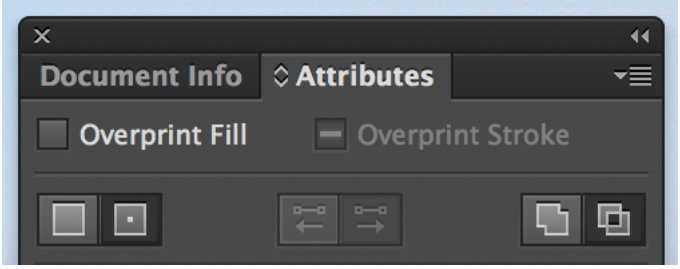


Pradžioje nukerpame tą trikampio dalį, kurią uždengia didžiausias apskritimas (**Pathfinder>Minus Front**, jeigu apskritimas viršuje). Po to pažymime visus objektus ir sikuriame sudėtinį objektą bei nuspalviname juodai.

Rezultatas gali būti skirtingas:

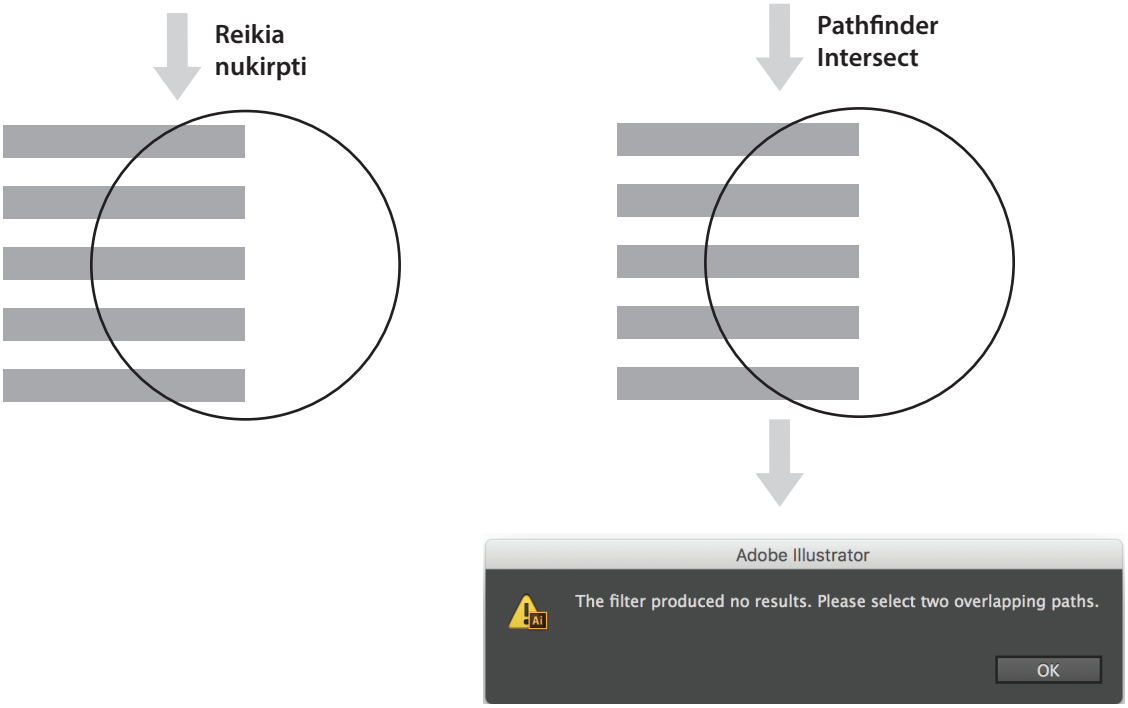


Tai priklauso nuo pasirinkto algoritmo **Attributes** paletėje



Pastaba. Sudėnį objektą galima išskirti – t.y. atstatyti pradinę būseną, tik neatsistato buvusios objektų spalvos.

Kartais **Compound Path** praverčia ir atliekant Pathfinder komandas. Pavyzdžiui, norint nukirpti kelis nepersidengiančius objektus galima prieš tai juos apjungti su **Compound Path** ir po to kirpti. Tokiu reikiamas plotas būdu bus nukirptas vienu metu, priešingu atveju reikėtų daug kartų kartoto komandas:





Jeigu norite nuspalvinti tarp dviejų apskritimų esantį plotą, galite tai padaryti prieš tai sukūrę sudėtinį objektą **Compound Path**:

